Cari amici,

siamo arrivati all'anno 2000: chi è senza computer scagli la prima pietra. Ormai, anche i più accaniti avversari degli elaboratori elettronici sventolano bandiera bianca. Siamo in piena "civiltà delle macchine". E soprattutto dei videogames, con cui si diverte mezzo mondo.

● Non a caso, nelle pagine di *MOUSE* troverete qualche piccolo appunto su quello che ci aspetta nel millennio appena cominciato: dai Dvd agli Eye-Trek, dagli orologi con Gps agli animali robot. Senza dimenticare le meraviglie di Internet.

● Siete pronti a tuffarvi nel mondo virtuale di *MOUSE*? Bene, Zork, Neon, Game & Over e gli altri fantasmini della redazione, vi guideranno, pagina dopo pagina, al ritmo di 16 miliardi di operazioni al secondo! Del resto, solo loro riescono a gestire una tale mole di dati e numeri in tempo reale...

Buon viaggio!

1° LIVELLO

CHE C'È DI NUOVO

2° LIVELLO

STA

GIOCHI

3° LIVELLO

TECNONOVITÀ

OCCHIO AI FANTASMINI!

4° LIVELLO

INTERNET

5° LIVELLO

MAGAZZINO

PC
Console
Internet
Storia
Giochi
Software
Hardware
News
Prove su strada
How to
FAQ
Trucchi

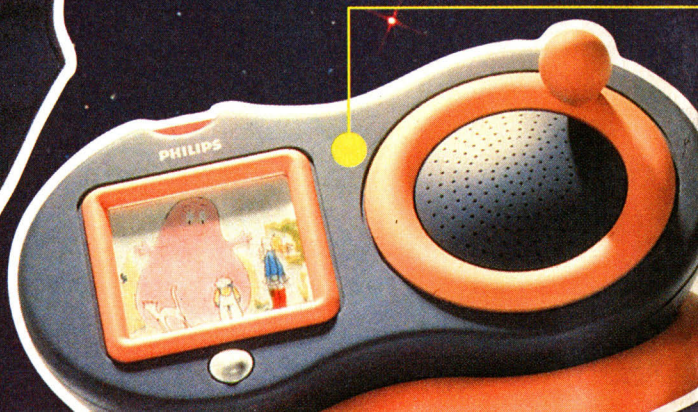
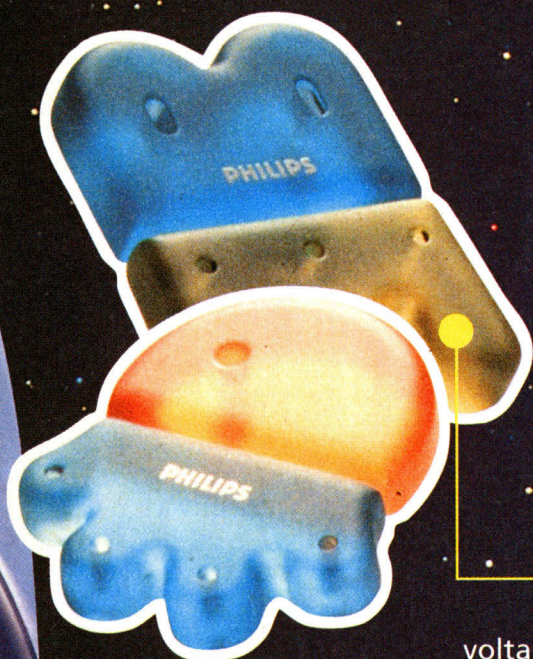
Benvenuti

T-shirt elettroniche e biciclette "intelligenti". Ecco cosa ci aspetta nel nuovo millennio!

Nell'ambito del progetto *Vision of the Future*, i progettisti della Philips hanno messo a punto i prototipi più stravaganti del mondo. Eccone qualcuno...

Hot Badges: creati per agevolare i contatti tra le persone, vengono programmati dal possessore e, una volta indossati, segnalano se nelle vicinanze c'è qualcuno che ha i nostri stessi gusti e interessi.

Kid's Jacket e Chip Shirt: due oggetti che "donano" moltissimo a chi li indossa. Il primo utilizza l'energia solare per far funzionare i dispositivi di cui è dotato: display, macchina fotografica, stampante, microfono, altoparlante e teledrin. La Chip Shirt, invece, integra le cuffiette per ascoltare la radio!

nel 2000

Ludic robots: sono piccoli e imprevedibili animaletti elettronici che, servendosi di speciali sensori, rispondono a comandi vocali e gestuali. Proprio come i Furby, possono diventare oggetti da "coccolare".

Hand-Powered Toys: si tratta di un proiettore e di un "racconta-storie" interattivi che introducono i bambini al multimediale. Utilizzano l'energia manuale, del tutto ecologica, generata girando una manovella.

Interactive Books: avete presente il libro del film *La Storia Infinita*? Questi prototipi non sono così coinvolgenti, ma integrano immagini e suoni che possono essere combinati in un'infinità di modi, dando vita a storie sempre diverse...

Ear Ins: piccoli e graziosi orecchini elettronici, bisbigliano nelle orecchie di chi li indossa dei messaggi prememorizzati che ricordano, al momento giusto, appuntamenti o cose da fare durante la giornata. Fondamentali!

L'IMMEDIATO FUTURO

Alcune delle prime novità del 2000 sono già tra noi: la PlayStation 2 sarà senza dubbio il nuovo passo in avanti delle console per videogiochi. Così come i giochi su DVD daranno nuovo impulso ai personal computer. Inoltre, saremo sempre di più a collegarci a Internet. Attualmente, gli italiani che si collegano ogni giorno in rete sono circa tre milioni, ma presto il numero si moltiplicherà! Grazie anche ai nuovi sistemi che permettono di entrare in Internet senza bisogno del computer. Le comunità virtuali diventeranno più numerose e sarà ancora più semplice creare un proprio sito personale con centri di discussione specifici.

1

E TRA QUALCHE ANNO?

Le ipotesi su quello che la tecnologia renderà disponibile tra una decina d'anni sono davvero affascinanti. Grazie alle dimensioni sempre più ridotte dei micro chip, si parla della possibilità di "vestirsi" con il proprio computer. Inoltre, con un semplice paio di occhiali (che fungeranno da schermo), sarà possibile collegarsi a Internet direttamente dall'autobus che porta a scuola o al lavoro. Senza dimenticare gli esperimenti, attualmente in corso, per inserire dei chip all'interno del corpo umano realizzando veri collegamenti con i computer. Magari, nel prossimo futuro, sarà possibile accendere la televisione alzando semplicemente un braccio!

Nel 2000, il telefonino collegabile a Internet e la macchina fotografica digitale diventeranno strumenti indispensabili!

I nuovi telefonini saranno in grado di collegarsi a Internet e potranno scambiare dati con i computer di casa.

Biko Games: l'Home Pager di questo manubrio per bicicletta si occupa di mantenere i ciclisti collegati a casa. Il Navigator Game, invece, avverte di eventuali pericoli consentendo di comunicare con altri ciclisti del gruppo!

Si alzano sulle quattro zampe, aprono gli occhi e agitano le orecchie. Scodinzolano e ringhiano come se fossero veri. Parliamo dei cuccioli elettronici e di quelli virtuali. L'ultima frontiera della tecnologia moderna

Non si può parlare di vita artificiale vera e propria, ma i cuccioli elettronici fanno comunque tenerezza. Che si tratti di veri e propri robot con le sembianze di un animale vero, o di semplici immagini su uno schermo, i cuccioli cibernetici sono ormai entrati a far parte della nostra vita quotidiana. Noi crediamo che un vero cucciolo non possa essere sostituito da una macchina, ma è meglio non dirlo ad alta voce, altrimenti i nostri amici elettronici potrebbero offendersi!

CUCCIOLI ELETTRON

#1

LE PICCOLE... CREATURES!

Hanno gli occhioni giganti, le orecchie a punta e sono tutti coloratissimi. Gli animaletti che popolano il mondo di ***Creatures 2*** sono fatti così. Ognuno di loro ha un carattere particolare. C'è chi è prepotente, oppure timido, allegro, scorbutico. **Il bello è che è possibile interagire con queste creaturine influenzando il loro comportamento.** Il gioco consente di sviluppare una colonia di piccoli animaletti curandone tutti gli aspetti. Bisogna dargli un nome, farli giocare, parlare e via dicendo. Con ***Le Avventure di Creatures***, invece, si devono condurre i simpatici insettini in un mondo nuovo, seguendoli nel loro sviluppo. Entrambi i giochi sono disponibili per PC a **99.000** lire. Per saperne di più: **www.creatures2.com.**

ICI

ALLA RICERCA DEL CUCCIOLO PERDUTO

Su internet ci sono moltissimi siti che si occupano di cuccioli virtuali. Se utilizzate il vostro motore di ricerca preferito, digitate le parole **virtual pets** ed entrate nel sito che vi sembra più interessante. Come sempre, quando navigate in Internet fatevi dare una mano da qualcuno più esperto di voi!

CUCCIOLI ELETTRONICI

UN CANE CHE ABBAIA FACENDO... CHIP, CHIP!

Aibo, il cane robot della Sony, è il primo vero cucciolo elettronico per tutti. Ne esistono due modelli chiamati, rispettivamente, **ERS-110** e **ERS-111.** Alto 26 centimetri e lungo 27, Aibo pesa di poco più di un chilo e mezzo. Può muovere testa, zampe e coda in diverse posizioni. **Il cuore di questo cucciolo robot è costituito da un processore RISC a 64 bit con 16MB di memoria principale** (un po' come la PlayStation). Inoltre, Aibo ha cinque sensori integrati nella testa: due servono per l'uscita e l'entrata audio, uno (all'infrarosso) per la valutazione delle distanze, e gli altri due per la rilevazione delle immagini e il "contatto" con l'esterno. Aibo riconosce una carezza da uno scappellotto e, come un vero cucciolo, non ripete le azioni sgradite al padroncino. Il prezzo? Quasi 4 milioni di lire!

AIBO - MODELLI ERS-110/ERS-111

CPU: processore a 64-bit RISC
Memoria Principale: 16 MB
Parti Mobili: bocca (1 posizione); testa (3 posizioni); zampe (4 posizioni ognuna); coda (2 posizioni).

Sensori Interni	Posizione	Caratteristica
Input Immagini	Testa	Telecamera a colori
Audio Input	Testa	Microfoni
Audio Output	Testa	Altoparlante
Temperatura	Corpo	Sensore termico
Distanza	Testa	Sensore a infrarossi
Accelerazione	Corpo	Sensore di velocità
Spostamento	Corpo	Sensore d'angolazione
Contatto	Testa/Gambe	Sensori e pulsanti a pressione

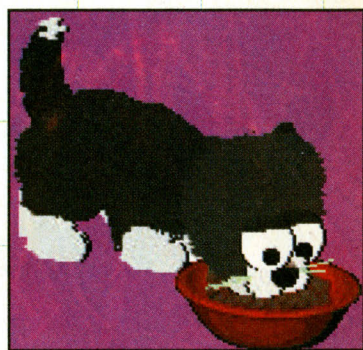
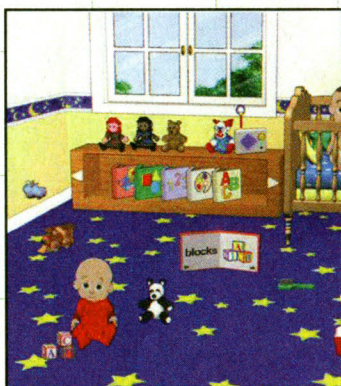
Autonomia: 1 ora e mezza (batterie al litio)
Dimensioni: altezza 266 cm, lunghezza 274 cm (senza coda)
Peso: 1,6 chili (batteria inclusa)

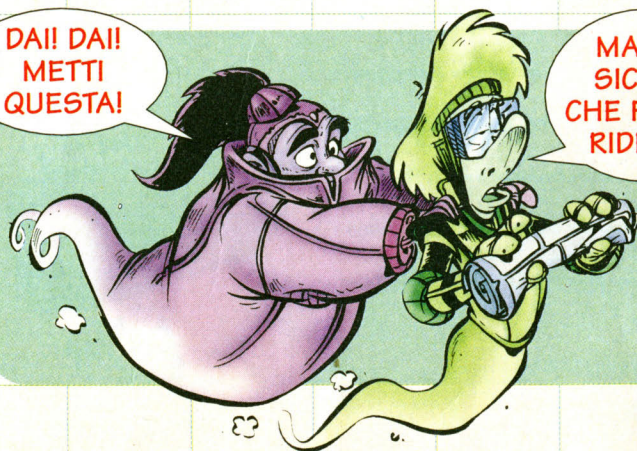
CUCCIOLI ELETTRONICI

L'ANTENATO DEI CUCCIOLI ELETTRONICI

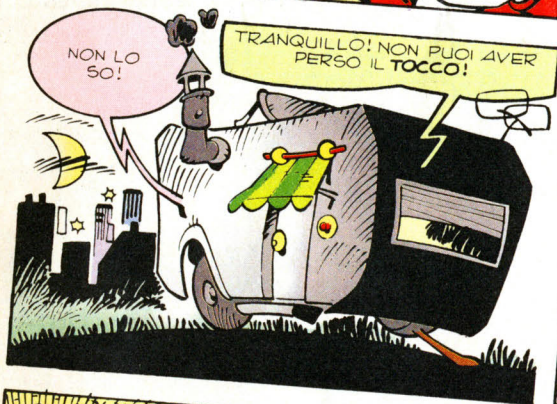
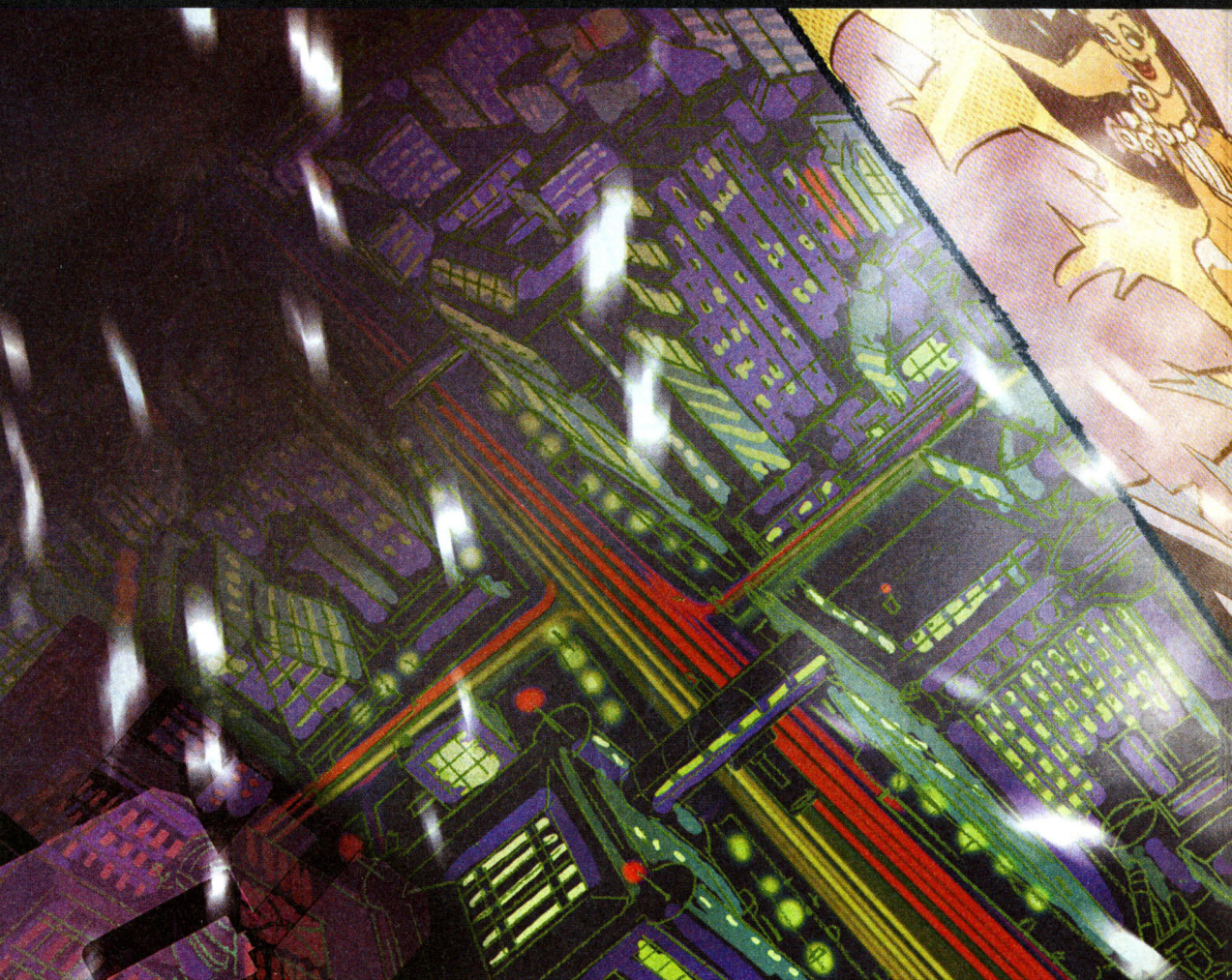
Il **Tamagotchi** è il capostipite dell'odierna generazione dei cuccioli virtuali. Appena lanciato sul mercato, ebbe un successo clamoroso in tutto il mondo. **I piccoli animaletti virtuali diventarono una vera e propria mania.** Adesso non ne parla più nessuno, anche se esistono ancora molti siti su Internet che si occupano dei tamagotchi, (compreso un cimitero virtuale dei tamagotchi di tutto il mondo!).

CICCIOBELLI ELETTRONICI

Della stessa famiglia di **Catz** e **Dogz**, è da poco disponibile anche ***Babyz***. Inutile dire che questa volta le cose si fanno problematiche: seguire dei bambini, infatti, è molto più complicato che prendersi cura di cuccioli che, per molti versi, possono essere considerati autosufficienti. In ogni caso, più che un videogioco, ***Babyz*** è un passatempo: non esiste un vincitore e si devono semplicemente accudire dei bimbi che non hanno nessuna voglia di stare buoni (un po' come tutti i bimbi vivaci del mondo). I bambini di ***Babyz*** possono essere considerati un concentrato di tutti quei pupazzi che piangono, camminano gattoni, fanno la pappa, la nanna, il bagnetto e via dicendo. Tra l'altro, i Babyz si fanno anche i dispetti tra di loro. ***Babyz*** per PC costa 79.000 lire.

CUCCIOLI SULLO SCHERMO

Catz & Dogz è un programma (arrivato alla quarta versione) che permette, a gattini e cagnolini, **di invadere il computer e di renderlo vivace e divertente come solo i cuccioli sanno fare.** Una volta caricato il programma (che è una specie di salvaschermo interattivo), i cuccioli vanno nutriti, portati a passeggio e lasciati giocare fra di loro. ***Catz 4*** e ***Dogz 4*** (per PC e Macintosh) costano intorno alle **79.000** lire. Per saperne di più, su Internet: **www.petz.com.**

WALT DISNEY

BANDA BASSOTTI

COME AI BEI TEMPI

METAMORFOSI E MICROSPIE.

MM è Mickey Mouse Mystery Magazine, il nuovo bimestrale noir e mozzafiato che
nando qualcosa... Vuole rapinare la Welzen National Bank di Anderville! Però come
micidiali microspie, machiavelliche malvagità. Mani in alto, Topolino!

Da Barbie ad Action Man, da Hype al Dottor X. Senza dimenticare le piste Hot Wheels e i mattoncini Lego. Ecco come i protagonisti del mondo dei giocattoli si trasformano in eroi dei videogames!

ACTION MAN

IL GIOCO

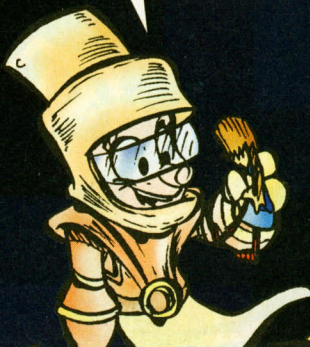
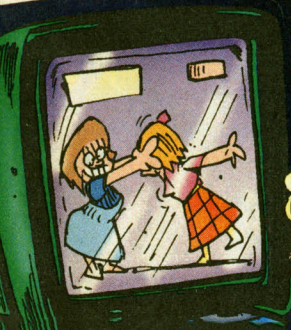
A metà tra Rambo e 007, *Action Man* è pronto a tutto pur di portare a termine pericolose missioni e sconfiggere il malvagio Dottor X. La caratteristica principale di Action Man è quella di essere superaccessoriato: a seconda dell'attrezzatura di cui dispone (da sub, da 007 e via dicendo) è destinato ad avventure diverse, ma tutte rigorosamente mozzafiato!

IL VIDEOGIOCO

START

Con il Cd rom *Action Man - Assalto all'Isola*, il sogno di vestire i panni del celebre eroe diventa realtà! Partendo dal quartier generale di Action Man, ci si inoltra in vari punti di un'isola misteriosa per portare a termine missioni speciali. Si comincia prima con quelle di addestramento e poi si passa all'azione vera e propria. Durante le missioni è possibile impiegare l'equipaggiamento originale di Action man per affrontare immersioni, arrampicate in alta quota e anche salti con l'elastico! Lo scopo finale è, ovviamente, quello di sventare i piani del Dottor X, liberando tutti gli animali che ha rapito. Adatto a grandi e piccini, questo videogioco è decisamente gradevole e ben ambientato. Inoltre, alla fine del gioco è possibile stampare mappe, adesivi e rapporti con i risultati delle varie missioni. Una vera chicca per tutti gli appassionati del celebre eroe dei giocattoli!

Requisiti minimi di sistema: Win 95/98 Pentium 133 - 16 MB RAM
Prezzo: 59.900 lire
Distributore: Leader

#2
START
Dal GIOCO al VIDEOGIOCO
LASCIA PERDERE QUELLA ROBA! QUESTO È UN VERO SBALLO!
PFUI! IO MI DIVERTO ANCHE COSI'!

Dal GIOCO al VIDEOGIOCO

HOT WHEELS

IL GIOCO: le corse delle automobiline rappresentano un classico di tutti i tempi. Le piste Hot Wheels offrono prestazioni eccellenti e la scelta tra i modellini dei bolidi è praticamente infinita.

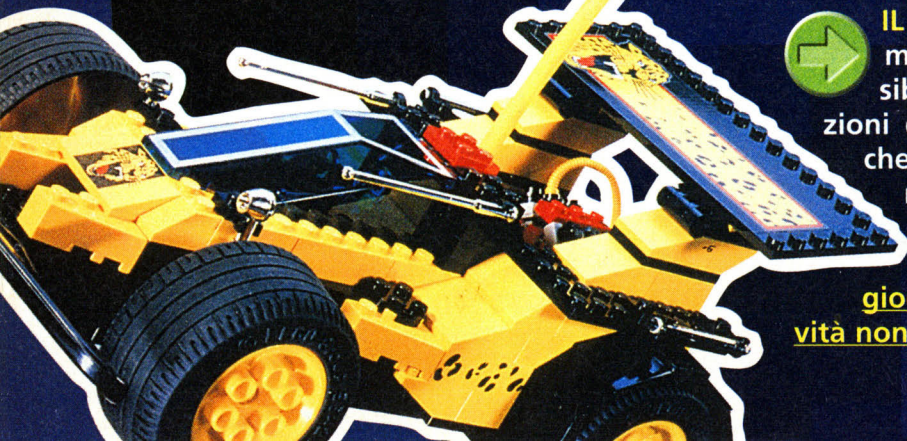
START IL VIDEOGIOCO: con *Hot Wheels Stunt Driver* è possibile scegliere tra 12 automobili diverse. Dopodiché basta sedersi al volante e accelerare, sterzare, frenare ed esibirsi in mille acrobazie mozzafiato. Inoltre, il gioco consente di realizzare una vera pista personalizzata completa di triplo giro della morte, curva parabolica e tunnel. Alla fine, ottenendo un punteggio record si accede a un livello nascosto!

Requisiti: Win 95/98
Pentium 90 -
16 MB di RAM
Prezzo: 59.000 lire
Distributore:
Mattel Media

START IL VIDEOGIOCO: *Lego Friends* è il più femminile dei Cd-rom Lego Media. Il gioco consente di seguire le vicende di Anita, Emma, Mimi e Joolz, quattro amiche che formano una band musicale sullo stile delle Spice Girls. È possibile prendere decisioni che riguardano la band, dialogare con ogni membro del gruppo oppure comporre melodie, creare coreografie e scegliere lo sfondo più adatto per il palco. E per chi vuole di più, si può anche redigere un diario segreto dove annotare tutte le vicende personali del gruppo. Il Cd-rom, contiene anche un video delle Loose Chippin's.

Requisiti: Win 95/98
Pentium 133 -
32 MB di RAM
Prezzo: 100.000 lire
Distributore:
Leader

LEGO

IL GIOCO: con i mitici mattoncini Lego è possibile realizzare costruzioni di ogni genere: statiche, motorizzate e perfino robotizzate (grazie ai nuovi Lego Mindstorms). Quando si gioca con Lego, la creatività non ha limiti...

PLAYMOBIL

IL GIOCO: anche il mondo dei Playmobil ha saputo rinnovarsi nel tempo. Oggi, dalla foresta incantata al cantiere stradale, ce n'è davvero per tutti i gusti. Con i Playmobil, l'immaginazione dei più piccoli può spaziare ovunque. E oggi sono arrivati anche i videogames...

START **IL VIDEOGIOCO:** ambientazione medievale (ma non solo) per *Hype – The Time Quest*, un videogame in linea con il caratteristico mondo Playmobil. A cominciare dal protagonista, il cavaliere Hype, che mantiene l'aspetto di un omino di plastica e si muove proprio come un Playmobil animato. La missione del videogame è quella di aiutare Hype, in un viaggio a ritroso nel tempo, alla scoperta di affascinanti mondi del passato. Durante il gioco, il nostro cavaliere dovrà affrontare nemici di ogni tipo, risolvere enigmi, indovinelli e imparare l'arte degli incantesimi.

Requisiti di sistema: Win 95/98
Pentium 200 -
32 MB di RAM
Prezzo: 79.900 lire
Distributore: Ubi Soft

BARBIE

IL GIOCO: la bambola più famosa del mondo ha appena festeggiato i suoi primi 40 anni. Ha fatto di tutto, dalla ballerina all'astronauta, ma rimane attuale perché riesce a reinventarsi in continuazione...

START **IL VIDEOGIOCO:** benvenuti nel *Club di Equitazione* di Barbie. Nel gioco, la bambola più famosa del mondo sceglie il suo cavallo, lo sfama e poi gareggia con le sue amiche Christie e Teresa. Ma non finisce qui, perché dopo aver scattato le foto delle sue avventure, Barbie si inoltra sulle colline e i sentieri della Valle Segreta. La leggenda narra che un misterioso cavallo selvaggio galoppa libero nella zona. Ma sarà proprio vero? Chissà, per scoprirlo Barbie dovrà fare buon uso del suo fedele compagno di avventure e giochi. Ci riuscirà?

Requisiti: Win 95/98
Pentium 90 -
16 MB di RAM
Prezzo: 79.000 lire
Distributore:
Mattel Media

VERSO L'INFINITO... E OLTRE!

Vi ricordate di Buzz Lightyear e del cow-boy Woody? I due protagonisti dell'incredibile film Disney Toy Story stanno per tornare sugli schermi delle sale cinematografiche. Ma non solo, perché le loro avventure arrivano anche su PC e PlayStation con il nuovo videogames Toy Story 2: Action Game. Se nel primo lungometraggio abbiamo visto Buzz in pericolo e Woody impegnato a salvarlo, nel nuovo film assistiamo a una scena inversa, nella quale Woody viene letteralmente rapito da un negoziante avido e senza scrupoli per poterlo usare come pezzo da collezione! Buzz dovrà così incamminarsi lungo un sentiero pieno di ostacoli che lo porterà ad attraversare ogni sorta di scenario. Partendo dalla casa di Andy, dovrà superare i vicoli della città, un cantiere, un negozio di giocattoli, un grattacielo e un aeroporto per poter raggiungere il suo amico Woody e riportarlo a casa sano e salvo.

Lungo il tragitto, Buzz dovrà sfruttare tutte le risorse di cui dispone: dall'incredibile agilità, al suo ampio arsenale che comprende un laser, un rampino per aggrapparsi alle piattaforme più alte e gli stivali antigravità per arrivare dove nessun

Dal computer al cinema, e dal cinema al computer... gli eroi di Toy Story sono tornati tra noi con una nuova entusiasmante avventura!

giocattolo è mai arrivato prima! Tutto questo gli sarà indispensabile per riuscire a raggiungere l'amico in difficoltà. Anche perché non basterà la sola forza per superare tutti gli ostacoli del gioco: la maggior parte delle volte sarà l'arguzia del giocatore a fare la vera differenza.

In altre parole, chi gioca dovrà avere abilità manuale, ma anche spirito di osservazione per decidere qual è la miglior azione da compiere.

Tutti i personaggi del film, nascosti nei vari livelli del videogame, sono pronti ad aiutare chi gioca: Mr. Potato, il salvadanaio Hamm, il cane a molla Mr. Slinky e tutti gli altri suggeriranno cosa sia meglio fare durante il gioco. In particolare, Mr Potato Head avrà puntualmente nuovi accessori per Buzz che scambierà con altri oggetti da recuperare in giro per la città.

Insomma, avventure intricate e avvincenti per rivivere un film che si annuncia tra i più belli della stagione... Scusate se è poco!

Il volante è l'elemento dello sterzo di un veicolo collegato al piantone da una o più razze. Serve per curvare e controsterzare, ma soprattutto per giocare!

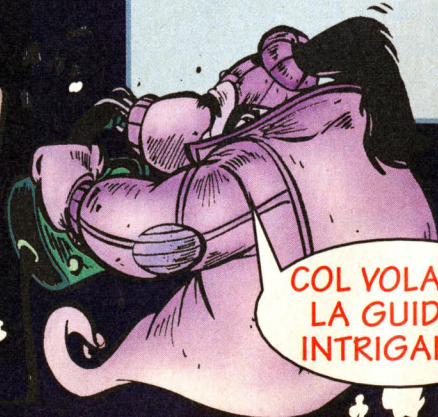
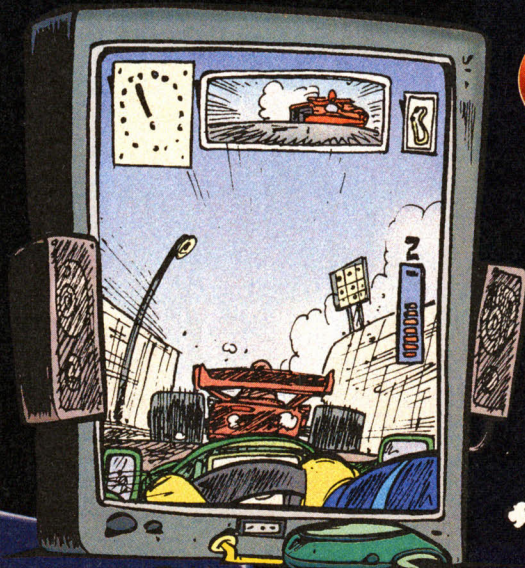
La sfida tra McLaren e Ferrari continua. In attesa del prossimo duello in Formula Uno, le due case automobilistiche hanno prestato il marchio a due volanti per videogames e si apprestano a riproporre lo scontro direttamente a casa vostra.

MIGLIOR VOLANTE Playstation

UN VOLANTE PER

Zork, il nostro amico pirata, è un vero mago quando si tratta di valutare e analizzare tutto quello che è materiale tecnico per migliorare le prestazioni della consolle o del computer. Chi, meglio di lui, poteva illustrarci i quattro volanti più moderni e sofisticati presenti sul mercato? Zork ha deciso di scegliere quelli più indicati, assegnando loro quattro premi speciali...

COLORE E CONTROLLO

F1 Micro è il volante che vince sicuramente la sfida del look: la sua impugnatura antiscivolo colorata lo rende davvero unico. Il contagiri digitale, posto al centro del volante, dà

McPS01

Il volante McLaren è l'ideale per la PlayStation: il pedale del freno e dell'acceleratore sono la riproduzione di quelli reali e il cambio è manuale. Oltre alla posizione e l'inclinazione regolabile, il volante McPS01 è dotato di **una resistenza in carbonio** in grado di resistere anche alle più dure sollecitazioni dei giocatori meno esperti. La Sony assicura la compatibilità con giochi del calibro di ***Gran Turismo 2, Chocobo Racing, Crash Team Racing e Formula 1 '99.*** Il prezzo è di **135.000 lire**.

FERRARI RACING WHEEL

Il volante che porta il marchio Ferrari è disponibile in due versioni, con o senza **Force Feedback**. Compatibile, a seconda del modello, con PlayStation, PC e Nintendo 64, è ricoperto da una superficie in gomma per garantire una presa sicura. Il cambio può essere azionato tramite una leva sulla destra o con due leve poste sul retro del volante, proprio come avviene sulle vere Formula 1. Anche la pedaliera è ricoperta di **materiale antiscivolo**, per evitare perdite di controllo. Il prezzo varia a seconda del modello: da **99.000** a **329.000** lire per PC; da **89.000** a **129.000** lire per PlayStation e **139.000** lire per Nintendo 64.

AMICO

un tocco di professionalità alle sfide su quattro ruote. Dotato di una comoda pedaliera, è testato per garantire un minimo di **300.000 rotazioni**! Sia la versione per PC, che quella per PlayStation, sono dotate di effetto DualShock: il prezzo al pubblico è di **119.900** lire (per PC) e **99.900** lire (per PlayStation).

L'ARTE DELLA GUIDA

MIGLIOR VOLANTE PC

Il Microsoft SideWinder Force Feedback Wheel è la periferica di guida più sofisticata disponibile per il PC: è in grado di trasmettere le vibrazioni derivate dallo stile di guida, mentre la pedaliera reagisce in maniera assolutamente realistica alla pressione del piede. Il volante è compatibile con tutti i giochi che girano su PC, anche quelli non esclusivamente automobilistici. Si collega senza problemi alla porta del joystick ed è dotato di ben 16 pulsanti configurabili a piacere. In regalo nella confezione ci sono due giochi: Monster Truck Madness 2 e Microsoft Cart Precision Racing. Il prezzo è di 319.000 lire.

I due fantasmini Game e Over hanno scelto per voi alcuni dei migliori giochi per PlayStation

Come vedrete, all'interno di questa selezione di videogames non ci sono giochi "picchiaduro o "sparatutto". Il motivo? A Game e Over, i giochi troppo violenti piacciono poco. E, comunque, di quelli ne parleranno prossimamente. Ma a modo loro...

Giochi di guida

Game www.sonyeurope.com

GRAN TURISMO 2

È un gioco impegnativo, ma anche divertente. Ci sono 300 automobili da scegliere, 20 circuiti e 60 esami da superare per partecipare alle gare. Senza dimenticare la funzione Replay Theatre!

Casa: Sony
Prezzo: Lire 114.000

Over www.codemasters.com

COLIN MCRAE RALLY

A parte il nome difficile da pronunciare, il Colin Rally è appassionante: bisogna impegnarsi a fondo e saper gestire le derapate in curva. Un gioco per piloti audaci!

Casa: Codemasters
Prezzo: Lire 59.900

Giochi di piattaforma

Over www.sony-europe.com

CRASH BANDICOOT

Crash è la Gamestar della PlayStation. Tutte le tre versioni dei suoi videogames sono molto coinvolgenti. Soprattutto il recente *Crash Team Racing*, una folle corsa per salvare l'umanità!

Casa: Sony
Prezzo: Lire 110.000

Game www.gtgames.com

ABE'S ODDYSEE

Parliamo di Abe: forse non è carino come Crash, però è divertentissimo aiutarlo nelle sue avventure. E quando è irrispettoso, fa davvero ridere!

Casa: GT Interactive
Prezzo: Lire 55.000

I MAGNIFICI 8

Giochi di ruolo

Over & Game www.squaresoft.com

FINAL FANTASY VIII

Otto protagonisti giocabili, quasi un migliaio nell'intero cast e una sceneggiatura divisa in quattro parti. Parliamo del nuovo trascinante capitolo di *Final Fantasy*. Quattro Cd, fatti di azione e avventura, uniti a una grafica spettacolare e un'altissima definizione delle immagini. Chiedere di più è davvero troppo!

Casa: Sony
Prezzo: Lire 126.000

Avventure

Game & Over www.eidos.com

TOMB RAIDER THE LAST REVELATION

D'accordo, Tomb Raider è un videogames un po' "movimentato". Ma è l'avventura più bella e più di moda fra grandi e piccini. Chi non ci ha mai giocato, alzi la mano!

Casa: Eidos
Prezzo: Lire 109.900

Giochi di calcio

Over www.halifax.it

ISS EVOLUTION

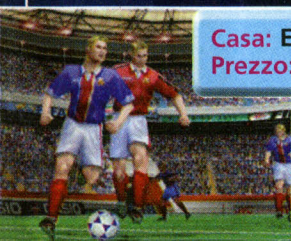
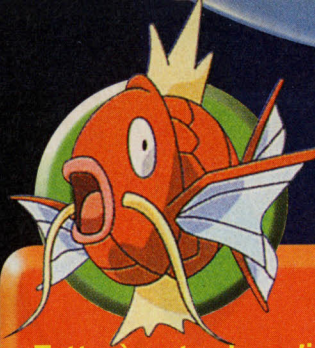
Casa: Konami
Prezzo: Lire 109.900

Un gioco di calcio impegnativo: segnare un gol non è facile, ma quando ci si riesce, si prova un'enorme soddisfazione! E passa il pallone…

Casa: Electronic Arts
Prezzo: Lire 110.000

Game www.fifa2000.com

FIFA 2000

È veloce, si impara subito, ci sono tutte le squadre, gli stadi e... la canzone di Robbie Williams.

Pokémon, ovvero pocket monster, mostri tascabili! L'ultima frontiera del divertimento è rappresentata da queste piccole creature dotate di poteri straordinari! Ben 150 specie diverse di Pokémon prendono vita grazie a un gioco per il Game Boy Color. Esiste anche una versione per il Nintendo 64 e simpatiche figurine per un gioco di ruolo. Tutto qui? Macché, i Pokémon sono anche protagonisti di una serie TV e di un film!

LA STORIA

Tutto è nato da un'idea di Satoshi Tajiri, un giovane giapponese appassionato collezionista di insetti. È stato proprio lui a pensare per primo alla realizzazione di un videogioco con cui collezionare tante piccole creature dotate di poteri fantastici. In seguito, grazie al Game Boy, i Pokémon si sono moltiplicati e hanno invaso la televisione, il cinema e il mondo dei fumetti.

ACCHIAPPALI

È arrivato Pokémon, l'ultima mania cibernetica della Nintendo. Un modo per diventare "allenatori" di un esercito di piccoli, straordinari mostri!

#2

Come funziona?

In uno dei giochi disponibili per il Game Boy Color (la versione blu o rossa, ma stanno per sbarcare da noi anche quella gialla, oro e argento), troverete i primi 139 Pokémon. Voi impersonerete un "trainer" di Pokémon, cioè un allenatore. Scopo del gioco è scovare, allenare e far combattere e crescere i vostri Pokémon.
All'appello ne mancheranno 11: per collezionarli tutti e 150, e diventare così i migliori trainer del mondo, dovrete collegarvi ai Game Boy dei vostri amici ed effettuare scambi cibernetici! Grazie all'apposito cavetto "Game Link" sarà possibile collegare due Game Boy fra loro e organizzare gli scambi. Il motto del gioco è appunto "Catch'Em All", ovvero "Acchiappali tutti!".

QUESITO DI FLIT:
Cosa vuol dire l'acronimo HTML?

Pokémonmania

Nei paesi in cui i mostriciattoli sono sbarcati, l'effetto è stato dirompente: milioni di ragazzi sono alla caccia delle centinaia di specie! E da noi? Beh, staremo a vedere.

TUTTI!

ACCHIAPPALI TUTTI!

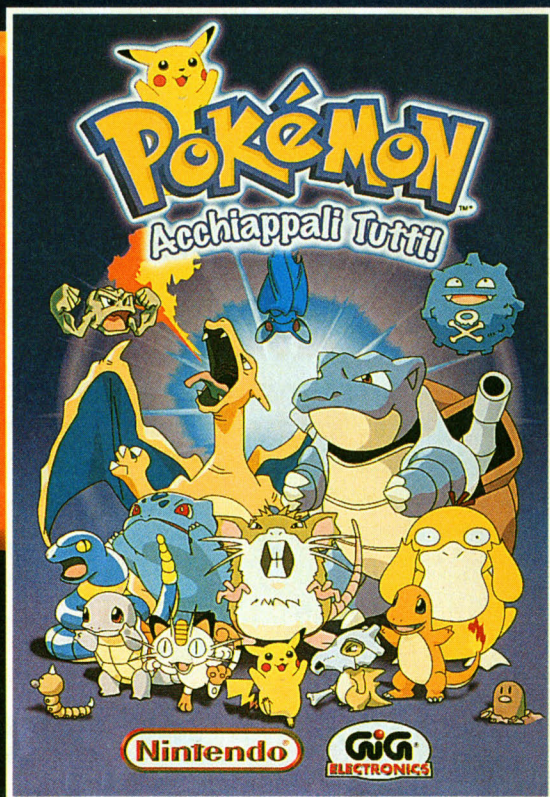
UN UNIVERSO DI POKÉMON

Golem, Tauros, Charmeleon, Psyduck e tutti gli altri mostri sono incroci fra insetti, dinosauri e peluche: ad esempio, Psyduck, a dispetto dell'aria un po' tonta, è dotato di poteri telecinetici. Charmeleon ricorda un draghetto e, Pikachu, un orsetto giallo dalla lunga coda, emana potenti scosse elettriche. Ma il più raro è il 151esimo Pokémon: Mew. Introvabile, è il vero cruccio di tutti gli allenatori di Pokémon.

I NUMERI DI POKÉMON

2, almeno per ora, sono le versioni del Pokémon: quella rossa e quella blu. Differiscono fra loro per le specie di mostri che troverete (139 in ognuno).

150 in totale, le specie di "piccoli mostri" esistenti, più il rarissimo 151esimo.

260 le specie nuove in arrivo entro fine anno.

25 milioni di dollari, ovvero quasi 50 miliardi di lire, è l'incasso per i primi 2 giorni di proiezione nelle sale americane di *Pokémon: the first movie*, il film dedicato ai piccoli protagonisti.

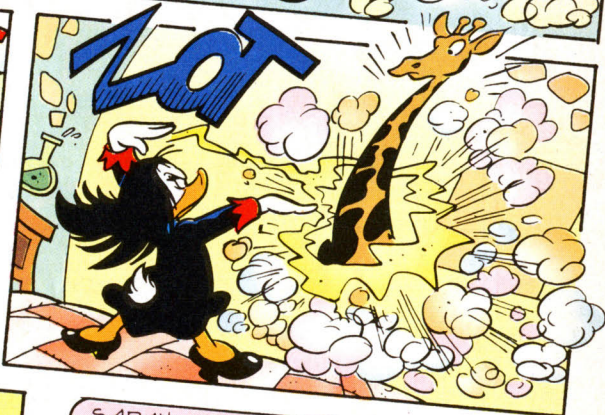
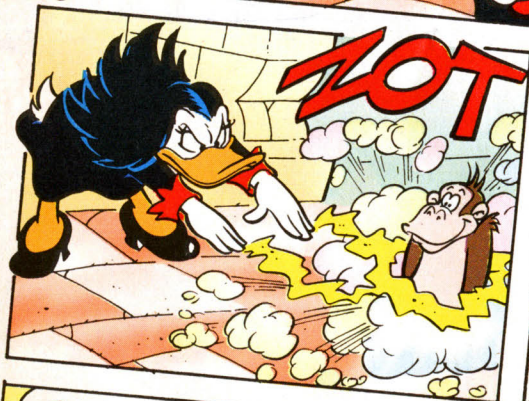
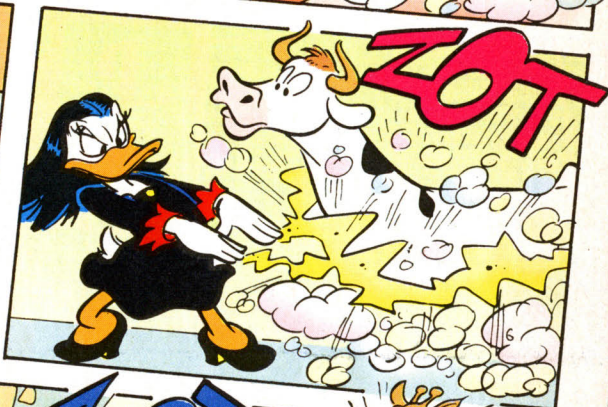
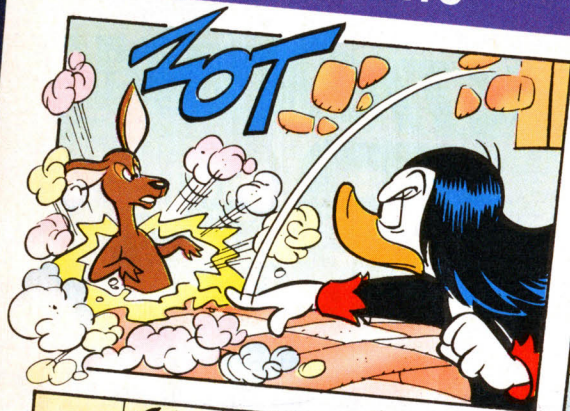
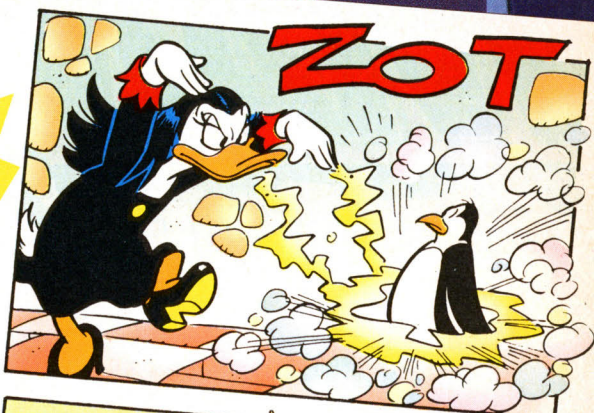
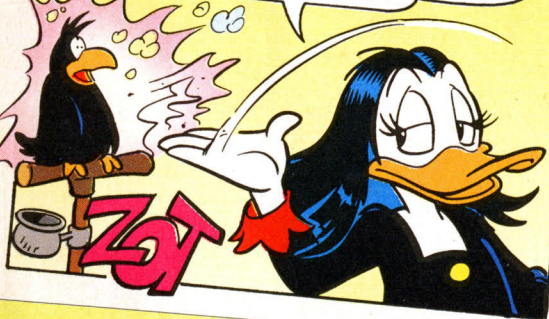
15 milioni, i Pokémon per Game Boy venduti finora in Giappone.

RISPOSTA AL QUESITO:
HyperText Markup Language

WALT DISNEY

AMELIA

ALLENAMENTO

ZOT

SARA'! A ME FANNO FARE SOLO **CONFUSIONE**!

MIAO!

O EROE PER
LAYSTATION!

Videoregistratori addio! Entro qualche anno, i Digital Video Disc player arriveranno in ogni casa. Per immagini di altissima qualità, audio Dolby Surround e... altro ancora!

I film registrati su DVD (Digital Video Disc) offrono molte cose in più rispetto alle versioni su videocassetta: possono essere seguiti in lingua originale (normalmente o con i sottotitoli), oppure contenere scene tagliate, interviste agli attori, commenti del regista, documentari, videoclip e servizi su come vengono realizzati gli effetti speciali delle sequenze. Basta spingere un tasto del telecomando e si accede a mille informazioni in più rispetto alle comuni videocassette. Insomma, è come avere un Cd-rom collegato al televisore di casa.

ADDIO

VIDEO MA ANCHE AUDIO!

I DVD player (domestici o portatili) si collegano direttamente alla tivù. Un aspetto da non trascurare è il collegamento all'impianto stereo o a un'unità Dolby Surround per un maggior coinvolgimento nelle sequenze dei film o dei videoclip musicali.

VIDEOCASSETTE

DVD O VIDEOCASSETTE?

Almeno per il momento, sui DVD non è possibile registrare. Le vecchie videocassette, dunque, continueranno a esistere ancora per un bel po'. I film registrati su DVD, però, sono ben altra cosa. In sintesi, c'è la stessa differenza che passa tra un Cd audio e un vecchio disco in vinile! L'unico supporto che offre una qualità simile è il LaserDisc (una specie di compact disc enorme) che non é riuscito a diffondersi a causa del formato troppo grande!

MA QUANTO COSTANO?

Non tutti i lettori DVD hanno prezzi alti. Acquistarne uno per PC (collegabile anche alla TV) può costare dalle 200 alle 600mila lire. I modelli "domestici", invece, partono dalle 600mila e arrivano anche ai due o tre milioni di lire. Dipende tutto dal modello, dal design e dalle caratteristiche tecniche. Anche i DVD più economici, comunque, offrono un notevole livello qualitativo.

LA TIVÙ

Se il walkman non vi basta più, perché non andare in giro direttamente con la tivù? No, non siete in un film di fantascienza...

Se vi capitasse di vedere uno strano tipo che gira con occhiali argentei e sbatte contro ogni muro, non spaventatevi! Probabilmente sta solo guardando la televisione. Già, perché mentre gli schermi casalinghi stanno diventando sempre più grandi, **quelli portatili sono stati ridotti davvero all'essenziale**, ovvero a un comodo paio di occhiali. Il loro funzionamento è semplice: li collegate al televisore, al videoregistratore o al vostro computer, li indossate e il gioco è fatto. Tutto il vostro campo visivo sarà investito dalle immagini trasmesse da questi gioiellini.

La Sony ha cominciato diversi mesi fa con i suoi **Glasstron, un paio di occhiali dall'aspetto avveniristico**, che si indossano come fossero un accessorio qualsiasi e possono essere collegati praticamente a qualsiasi "sorgente video" esistente. Immaginate di poter guardare il vostro film preferito in autobus, mentre nessuno può disturbarvi (attenti a non perdere la vostra fermata!).

PERSONALE

I Glasstron, poi, permettono di **dare un'occhiata al "mondo reale"** semplicemente girando una leva che li rende semitrasparenti, senza bisogno di doverseli togliere (cosa certamente utile quando volete sapere che tempo fa o su che pianeta vi trovate...).
Molto simili sono **gli Eye-Trek della Olympus**, che si basano sullo stesso funzionamento (due piccoli schermi a cristalli liquidi in corrispondenza degli occhi), ma non possono diventare trasparenti. In compenso sono stati scelti come apparecchiature ufficiali delle linee aeree giapponesi, che li forniscono ai passeggeri di prima classe per permettere loro di annoiarsi di meno durante il viaggio...
Entrambi gli occhiali hanno due cuffiette stile walkman, con cui potrete gustarvi la parte sonora a una elevatissima qualità di riproduzione.
Se poi contiamo che questi sono solo **i primi esempi di una nuova tecnologia**, viene da chiedersi che livelli potremo raggiungere in breve tempo in questo stesso campo!

Anche Altair è rimasto veramente senza parole quando Zork gli ha fatto provare i suoi nuovi occhiali! E ora chi glieli toglie?

DOVRÒ DECIDERMI A CAMBIARE OCCHIALI

Olympus Eye-Trek FM 200 - 1.740.000 lire

Sony Glasstron PLMS - 4.180.000 lire

Un orologio serve solo per sapere che ore sono? Forse una volta! Oggi è tutta un'altra storia!

CASIO BABY-G

Avete finito di invidiare il G-Shock del vostro fratellone maggiore! Casio ha realizzato anche il Baby-G, iper resistente e con tanto di memoria per annotare i numeri di telefono dei vostri amici e un display animato con ballerini e surfisti. Non lo fate vedere troppo in giro...

Prezzo: lire 200.000

Sito: www.casio.com

TIMEX TMX

Se uno screen saver sul quadrante non vi sembra abbastanza, allora provate con una risposta a tutte le vostre domande: ecco quello che fa il Timex TMX. Vi basta pensare a quello che vi affligge e il vostro orologio vi fornirà una risposta tra quelle preimpostate. Non è da prendere alla lettera, ma può essere d'aiuto...

Prezzo: lire 65.000

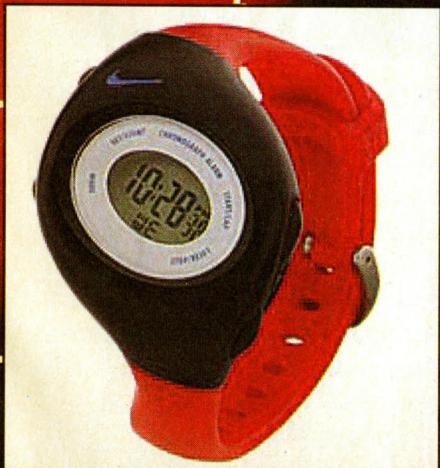
Sito: www.timex.com

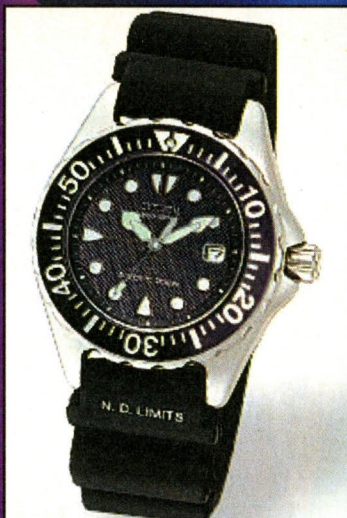
IL FUTURO AL POLSO

SWATCH MILLENNIUM BUG

È certamente l'orologio più misterioso del millennio. Creato appositamente dalla Swatch per ospitare il "povero" Millennium Bug che tutti cercano ma nessuno trova! Da non dimenticare che segna anche l'ora Internet, espressa in 1000 beat per giorno. Che ore saranno adesso?
Prezzo: lire 125.000
Sito: www.swatch.com

NIKE TRIAX JUNIOR

Chi ha detto che gli orologi devono essere necessariamente tondi? La Nike, con il suo Triax Junior ha pensato bene di farlo a "esse", per migliorare il comfort e renderlo completamente aderente al vostro polso, pronto perfino per seguirvi sott'acqua. E potete anche scegliere la combinazione di colori che più vi piace! Prezzo: lire 200.000
Sito: www.nike.com

CITIZEN SOLAR - TECH

Per i fanatici del sole e dell'abbronzatura, niente di meglio di un orologio che si carica a energia solare, come la serie Citizen Solar Tech! E per le giornate buie? Niente paura, una carica dura da uno a tre mesi e potete tenerla sempre sotto controllo con l'apposito indicatore. E poi c'è sempre la luce artificiale...
Prezzo: da lire 500.000
Sito: www.citizen.com

CASIO GPS PRO – TREK

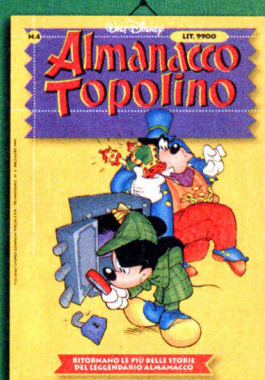
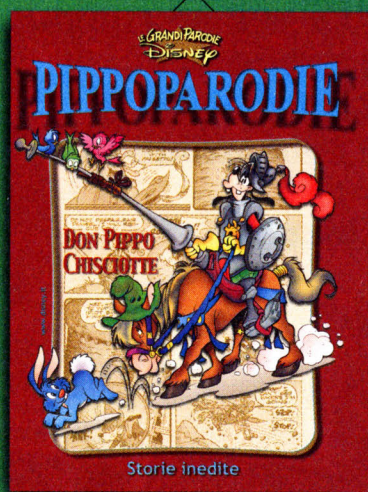
Se vi perdete spesso, allora questo è l'orologio che fa per voi. Casio GPS Pro-Trek è il primo orologio dotato di un sistema GPS (Global Positioning System), che, attraverso una rete di satelliti, è in grado di dirvi dove vi trovate nel mondo con un'approssimazione di soli 30 metri! Ipertecnologico!
Prezzo: lire 1.100.000
Sito: www.casio.com

FOSSIL THE BRAIN

Se cercate un orologio intelligente, allora c'è "The Brain" della Fossil, ovvero il cervellone per eccellenza tra tutti gli orologi. La sua caratteristica primaria? È in grado di tenere ordine tra i vostri appunti, registrando fino a 30 messaggi da 32 caratteri ciascuno. Sarà il caso che impariate a essere sintetici...
Prezzo: lire 210.000
Sito: www.fossil.com

SEIKO AIRPRO

Okay, voi l'orologio non lo togliete neanche nelle missioni impossibili. Che ne dite allora di metterci un air-bag per ripararlo dai colpi? Seiko Airpro ci ha pensato per voi, mettendo sul cinturino tre cuscinetti pronti a esplodere in caso di urto. Almeno l'orologio è al sicuro, quanto a voi, procuratevi un air-bag personale...
Prezzo: lire 290.000
Sito: www.seiko.com

L'arte del fumetto, collezione privata.

Il meglio del meglio delle storie Disney in tre bellissime riviste da collezionare. "Zio Paperone" ti presenta ogni mese le più belle avventure originali del grande Carl Barks e dei suoi eredi. L' "Almanacco Topolino" ripropone le più belle storie già raccolte negli anni Settanta, insieme alle notizie più curiose di quegli anni. E "Le Grandi Parodie" rivisitano con fantasia e humour le trame più classiche della letteratura mondiale. Buon divertimento.

IN TUTTE LE EDICOLE.

IL BELLO DEI COMPUTER

Siamo stati abituati a vedere computer tutti uguali e non proprio belli... Ma ora qualcosa sta cambiando: là dove crescevano solo scatoloni grigi, cominciano ad apparire forme bizzarre e colorate... Che sta succedendo?

IMac DV Special Edition

La nuova serie di coloratissimi IMac

Tutto iniziò tre anni fa, quando la Apple decise di produrre un computer speciale per festeggiare **i venti anni di successo della linea Macintosh**: nacque così **Spartacus**, un computer dall'aspetto assolutamente nuovo e originale, come se ne erano visti solo nei più arditi film di fantascienza. Spartacus, però, era un "**Macintosh di lusso**", prodotto in una quantità limitata di esemplari. Ma il "via" era stato dato, e i computer non sarebbero mai più stati come prima. Subito dopo, la Apple lanciò una nuova linea di Macintosh con un design gradevole, unito a una tecnologia accessibile a tutti: l'**I-Mac**, il vero e proprio simbolo della "nuova era" informatica. Plastica trasparente, una linea morbida e colori vivaci sono gli elementi che contraddistinguono il computer "normale" più originale che ci sia. Il passo verso la versione portatile dell'**I-Mac**, ovvero l'**I-Book**, è stato veramente breve. E oggi anche i compu-

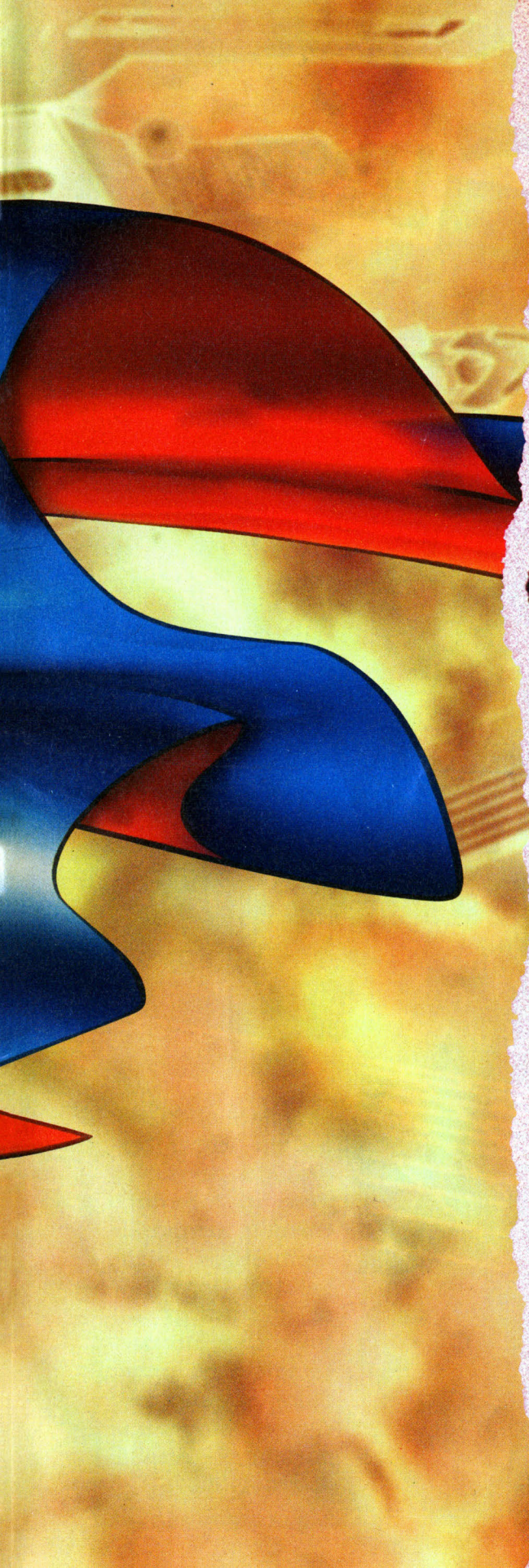
GIOCATTOLI PER PROFESSIONISTI?

Dopo aver proposto l'idea del computer bello da vedere con l'I-Mac, la Apple ha proseguito sulla sua strada stravolgendo il design dei computer "seri" con i suoi G3 e G4. Come se non bastasse, questi due "curiosi oggetti" possono essere collegati anche a un nuovo tipo di monitor che fa sfigurare tutti quelli visti fino a ora. Il suo nome è Apple Cinema Display e assomiglia più a uno schermo cinematografico che a un comune monitor, per via delle proporzioni e del fatto che è ultrapiatto. Anche questo non è un oggetto esattamente economico, ma non si può dire che sia "la solita cosa"!

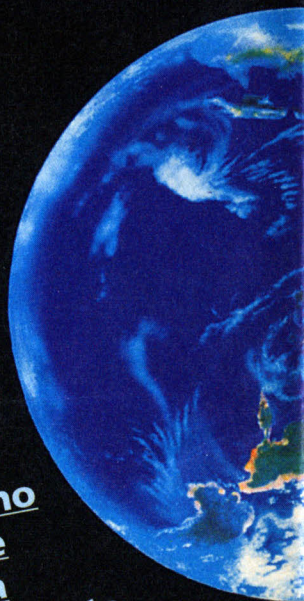
Il nuovo Apple Mac G4 e Studio Display

ter più seriosi della Apple hanno preso "colore" e forme da designer.
Di fronte al successo che questi prodotti hanno riscosso nel pubblico, tutte le più grandi case produttrici si sono convinte **a liberarsi degli scatoloni grigi** e a produrre macchine con un aspetto più gradevole. Del resto, che male c'è a intonare il colore del proprio computer a quello della cameretta?

I-Book, un portatile DOC

Il leggendario Spartacus di Apple...

© DISNEY
È CYBER.
È HYPER.
È PK

NAVIGARE GRATIS È BELLO!

Le offerte delle società che permettono di navigare in Internet gratuitamente si sono moltiplicate. Inoltre, sono già disponibili i kit che danno accesso alla rete senza neppure aver bisogno del computer

GLI INDIRIZZI

www.libero.it
www.jumpy.it
www.clubnet.tin.it
www.kataweb.it
www.tiscali.it
www.inwind.it
www.worldonline.it

COME FARE

Se volete effettuare un contratto gratuito per navigare in Internet, chiedete sempre il permesso ai vostri genitori. Non a caso, il contratto potrà essere intestato solo a un maggiorenne e sarà necessario avere a portata di mano il codice fiscale.

TISCALI

FREE INTERNET KataWeb

World Online

Sembra un paradosso parlare di convenienza quando si tratta di servizi offerti gratuitamente. Ma la scelta del fornitore giusto, dipende molto dalle vostre necessità di navigazione (studio, lavoro o svago).

Come potete vedere dalla scheda in basso, le differenze tra i vari gestori non sono enormi: garantiscono tutti il minimo indispensabile per conoscere le meraviglie di Internet.

Se decidete, però, di firmare un contratto a pagamento, le cose cambiano molto. Aumenta il numero di caselle postali disponibili, le dimensioni delle e-mail e lo spazio per realizzare una pagina web personale.

La velocità di connessione non dipende da chi fornisce il servizio, ma dalla velocità del modem e della linea telefonica.

OFFERTE INTERNET A CONFRONTO

In questa scheda abbiamo sintetizzato il maggior numero d'informazioni utili per scegliere il proprio gestore gratuito di Internet. Le differenze tra un gestore e l'altro sono minime. A voi, dunque, l'ardua scelta. In alcuni casi (quelli contrassegnati dall'asterisco *), le informazioni non vengono fornite prima della sottoscrizione del contratto.

Servizio	N° Caselle	Dimensione E-mail	Assistenza	Pagina Web Personale	Velocità
Libero	1	3MB	sì	25MB	56K o ISDN
Clubnet.tin	1	3MB	sì	20MB	56K o ISDN
inWind	1	2MB	sì	*	56K o ISDN
Jumpy	1	3MB	sì	20MB	56K o ISDN
Kataweb	1	*	sì	*	56K o ISDN
Tiscali	1	*	sì	20MB	56K o ISDN
Worldonline	1	*	sì	25MB	56K o ISDN

Musica on line. Le rockstar di tutto il mondo hanno ormai scoperto l'importanza della rete. Con Internet è facile dialogare con i propri fan, promuovere gli album e anche comprare Cd o Dvd

LE STAR...

Five

Il sito dei Five propone moltissime curiosità, foto, videoclip e la possibilità di contattare uno per uno i componenti del gruppo.

L'indirizzo completo del sito è **www.5ive.co.uk**. Seguendo il collegamento arriverete a una pagina protetta da un tastierino numerico su cui dovrete digitare il numero giusto: secondo voi, quale sarà?

Jovanotti

Scrive e interpreta brani musicali, si occupa di beneficienza, pubblica libri e intervista perfino gli altri cantanti. Insomma, è un personaggio impegnato in mille attività.
Naturalmente parliamo del nostro Lorenzo Cherubini, in arte Jovanotti. Sul sito di questo vulcano del rap italiano, maestro di architetture sonore hip hop all'italiana, troverete veramente di tutto. L'indirizzo è: **www.soleluna.interbusiness.it**

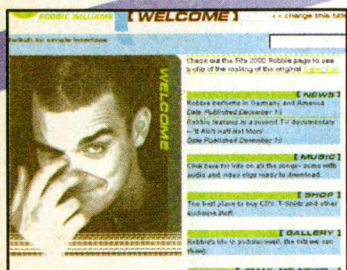
Claudio Baglioni

Questo *viaggiatore sulla coda del tempo* appartiene ormai alla storia della musica italiana. Pochi altri (forse solo Battisti,

Mina, i Pooh e De Andrè), possono vantare una carriera simile per qualità, quantità di produzioni musicali realizzate e copie vendute. Anche il sito Internet è all'altezza del personaggio. L'indirizzo è: **www.baglioni.it**

Robbie Williams

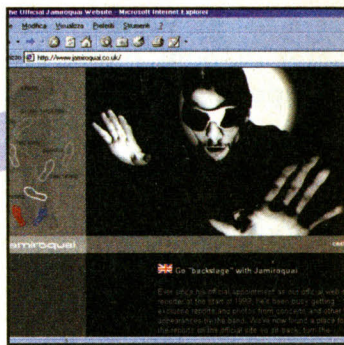
C'è chi sostiene che Robbie Williams sia il miglior cantante inglese degli ultimi anni. Sia come

sia, il suo lavoro lo sa fare molto bene. Ultimamente, ha anche collaborato a un celebre videogame! I programmatori di *Fifa 2000*, infatti, lo hanno usato per il loro gioco del calcio e lui, per ringraziarli, gli ha dedicato il suo recente video, (che sembra proprio un videogioco). **www.robbiewillams.co.uk**

Il meglio della musica italiana

Se volete un sito dedicato esclusivamente ai cantanti e ai gruppi di casa nostra, allora *Musicaitalia.com* è quello che fa per voi. Su questo sito troverete notizie, recensioni, anteprime, curiosità, posta e mille altre rubriche riguardanti tutti, ma proprio tutti, i musicisti italiani che preferite. L'indirizzo è: **www.musicaitaliana.com**

Jamiroquai

Jay Kay ha una vera passione per l'Italia e soprattutto per le Ferrari. E non c'è dubbio che il nostro Paese lo abbia ripagato concedendogli grande successo e una nutrita schiera di fan. Del resto, a chi non è capitato di ballare un suo pezzo? Per trovarlo su Internet basta digitare **www.jamiroquai.co.uk**.

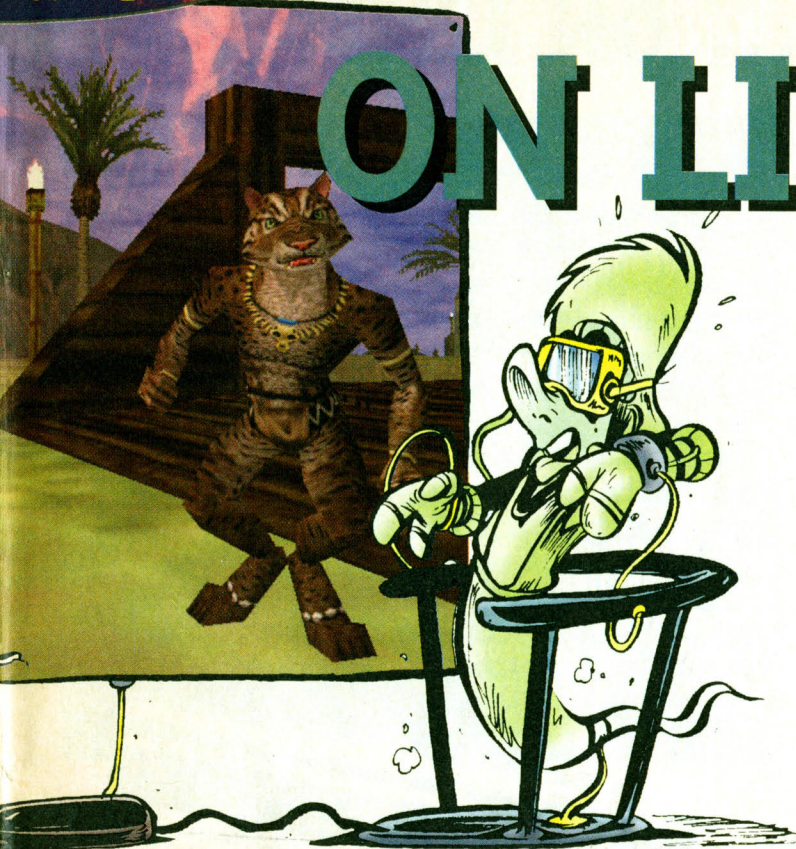
NELLA RETE

E NON FINISCE QUI...

Se il vostro cantante o gruppo preferito ci è sfuggito, su www.rockol.it troverete tutti i collegamenti con le pagine degli artisti più famosi (e anche quelli meno celebri). Comunque, l'argomento è troppo importante per non ritornarci sopra. Aspettatevi grandi sorprese sui prossimi numeri!

Usare il computer per giocare in rete. E sfidare ragazzi di tutto il mondo. Come? Con Internet, naturalmente!

Un tempo, giocare con il computer era semplice. Ci si sedeva davanti al monitor (da soli o con un piccolo gruppo di amici) e si affrontavano le sfide proposte, una dopo l'altra. Ora, grazie all'avvento di Internet, usare il computer per giocare significa **incontrare persone di ogni parte del mondo e misurarsi con loro**. Apparentemente, i titoli che vanno per la maggiore su Internet non offrono una grande varietà, considerando che i giochi più in voga si limitano a simulare le azioni di super soldati o avventurieri come in **Quake** o **Tomb Raider**. Fortunatamente, l'alto numero di giocatori in rete comporta necessariamente la presenza di nuovi videogames. Esplorando i vari siti Internet è possibile impegnarsi in alcuni **titoli fantasy,** riconducibili ai giochi di ruolo, in cui è possibile impersonare un cavaliere, un mago o un elfo **per affrontare creature fantastiche o risolvere misteri di vario genere.**

➡ In alternativa, ci sono giochi apparentemente più seri e impegnati come

ON LINE!

quelli strategici, in cui è possibile la simulazione del controllo di interi eserciti o di grandi aziende. In sintesi, sono queste tre le categorie più popolari per il gioco in Rete. Anche se non è difficile imbattersi in gruppi che giocano con simulatori di volo, giochi di carte, da tavolo (come gli **scacchi via email**) o simulazioni di guida.

Intorno al gioco online sono nate numerose comunità che si preoccupano di radunare gli appassionati e farli conoscere tra di loro.
Siti come Mplayer (**www.mplayer.com**, in inglese) permettono di accedere a un nugolo di giochi più o meno "professionali", conoscendo nel frattempo gli altri giocatori collegati da tutto il mondo.

Questo genere di siti ha **lo scopo di far conoscere le persone** e ospitare i giochi messi a disposizione delle varie comunità.
Oltre ai siti indipendenti, creati per coinvolgere più giocatori possibili (come gli italiani NGI e Game Online, **www.ngi.it** e **www.gameonline.it**), anche le aziende di videogames ne realizzano diversi per promuovere i propri prodotti. L'esempio più tradizionale è quello di Battle.net (**www.battle.net**), il sito della Blizzard sul quale **si può giocare a Warcraft e a Starcraft**, due giochi strategici molto popolari.

Tutte le altre Case si stanno via via allineando (basti pensare a Westwood e Microsoft) e ben presto ogni produttore offrirà il suo servizio personalizzato a cui legherà

COME FUNZIONA SU INTERNET

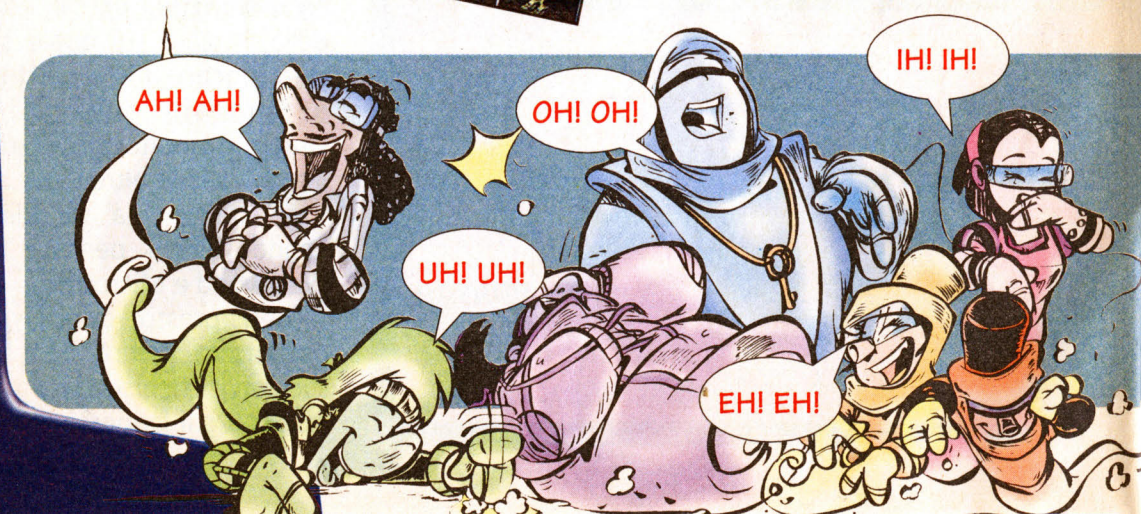
Salvo rare occasioni, i giochi multiplayer si basano su un principio più complesso rispetto a quello normalmente seguito. Chi vuole partecipare deve disporre di una copia del gioco e collegarsi a un "sito" centrale che viene chiamato "server". Sul server gira una versione speciale del gioco capace di collegarsi con più utenti contemporaneamente. È come se ci si "ritrovasse a giocare" tutti su un solo computer, indipendentemente dalla zona da cui si parte!

GIOCARE... ON LINE!

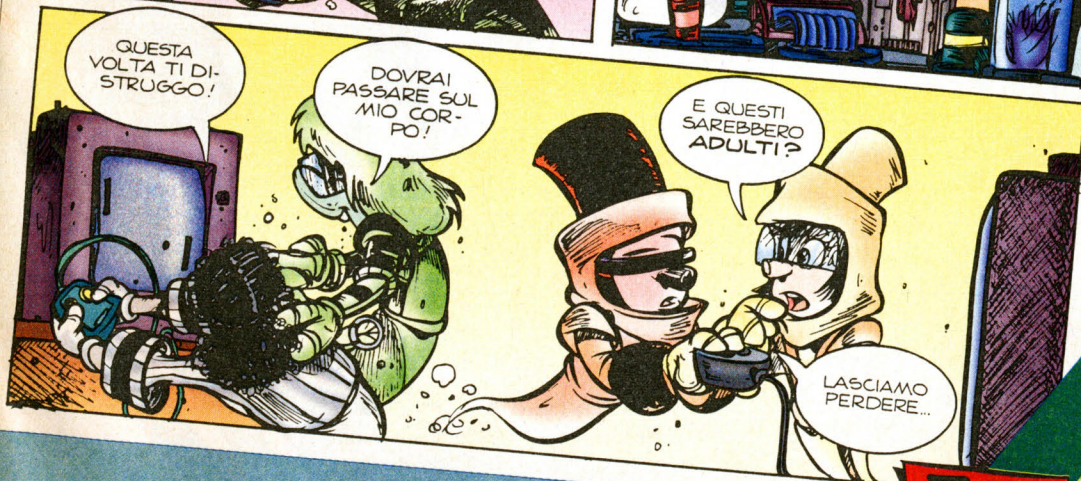
ogni sorta di promozione e pubblicità dei suoi videogames. Nel frattempo c'è anche chi sta producendo programmi di sostegno sempre più stravaganti come il famoso ***GameSpy*** (***www.gamespy.com***) che si occupa di **cercare i siti che ospitano i giochi** per conto degli utenti. Il vantaggio?

Si risparmiano ricerche laboriose e ore di collegamenti inutili alla ricerca dei siti più belli. E voi che cosa state aspettando? Accendete il computer e cominciate a... giocare!

UNA VITA DIVERSA

Su Internet ci sono titoli che funzionano più degli altri. Il più curioso è sicuramente Ultima Online, un gioco di ruolo incredibilmente vasto, nel quale i giocatori vivono una seconda vita in un mondo fantastico popolato da ogni sorta di creature. Nonostante l'ambientazione, non siete obbligati a vestire i panni del cavaliere o del mago, ma potrete seguire la professione che vorrete, impersonando un eroe o una persona comune (per chi volesse farlo si può addirittura vivere nei panni di un fornaio!). Questa incredibile flessibilità ha reso *Ultima Online* uno dei giochi più amati in assoluto. Tutte le informazioni che vi servono sono sul sito (in lingua inglese) www.uo.com

WALT DISNEY

FANTASTEAM

GIOCHI DA GRANDI

FINE

Sensori attivati e Gamester Evolution inserito! Pronti per giocare. Che la Forza sia con voi!

DI TUTTO UN PO'!

CONTROLLO TOTALE

Vi piacerebbe controllare i movimenti dei vostri eroi dei videogames spostando semplicemente la mano? Con *Gamester Evolution* è possibile farlo! Il joypad (anche se sarebbe meglio chiamarlo guanto elettronico), è dotato di tecnologia G-Force Tilt e, tramite un display, è possibile visualizzare in ogni momento la posizione dei sensori. *Gamester Evolution*, che è compatibile con tutti i giochi per PlayStation, è

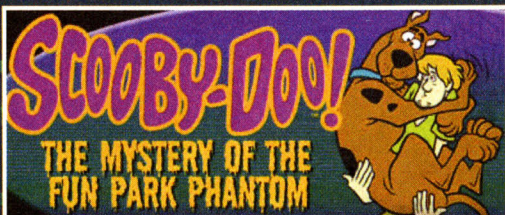
LO SPORT IN EDICOLA

PC Calcio 2000 e *PC Atletica*, due nuovi giochi distribuiti in edicola dalla *Dinamic*, azienda leader del settore.

In *PC Calcio* è possibile gestire il campionato di una qualsiasi delle squadre dei campionati italiano, spagnolo, inglese, francese e tedesco. In *PC Atletica*, invece, si deve seguire l'intera carriera di un atleta impegnato nelle dure competizioni internazionali delle varie discipline dell'atletica leggera.

PC Calcio 2000 e *PC Atletica* costano 39.900 lire ciascuno.

A CACCIA DI FANTASMI

Spiriti, fantasmi, mostri di ogni genere, quando c'è di mezzo Scooby-Doo sono guai seri! Il cane più fifone dei cartoni animati ne combina sempre una delle sue! Preparatevi, ragazzi, presto sarà possibile ripetere le gesta di Scooby-Doo anche sulla vostra console per videogames. Il divertimento è assicurato, il cane più matto del mondo è tornato!

dotato di ben sette pulsanti di controllo ed è possibile configurarlo per l'effetto Dual Schock e Dual Analog.
Un nuovo sistema di controllo molto intuitivo e immediato, ideale per i videogames con simulazioni di volo!

I SOGNI SON DESIDERI?

Le avventure di due bambini che, nei loro sogni, incontrano i personaggi più strampalati, divertenti, ma anche pericolosi. *40 Winks* è un gioco studiato appositamente per i più piccoli. Ma chi sono gli Winks? Sembra siano dei folletti che abitano i sogni dei bambini, ma non tutti sono malvagi: solo alcuni di loro si divertono a fare scherzi poco piacevoli.
Tutto dipende da Ruff e Tumble: riusciranno nella loro ricerca nel mondo dei sogni?
40 Winks, per PlayStation, 109.900 lire.

FRIENDS PER PC

Friends, la serie tivù in cui le vite di un gruppo di amici si intrecciano nei modi più impensati. Amore, lavoro, problemi, proprio come tutti! Con *The Sims* sarà possibile gestire la vita simulata dei personaggi dell'omonima serie tivù che si animeranno via via sullo schermo del computer. Volete farli sposare? Oppure è meglio che qualcuno di loro compri una Cadillac nuova? Con *The Sims* tutto diventa possibile, basta una cliccata al momento giusto. Il gioco, in versione PC costa 109.000 lire. Per saperne di più, l'indirizzo Internet è: www.thesims.com.

I TRUCCHI DEI MESTIERE

Consigli e trucchi per divertirsi alla grande con i migliori videogames in circolazione. Scriveteci!

APE ESCAPE (PlayStation)

Ape Escape è uno dei giochi più bizzarri per PlayStation. Dovrete catturare scimmie spaziali per sventare un terribile piano di conquista della Terra. Se, come Davide di Bergamo, avete dei problemi nel portarlo a termine, sappiate che per ottenere una scorta pressoché illimitata di proiettili dovrete mettere il gioco in pausa premendo Start e, successivamente, premere R2, Basso, L2, Alto, Destra, Basso, Destra e Sinistra.

V RALLY 2 (PlayStation)

I giochi di guida sono sempre popolari: un titolo in particolare, che ha avuto molto successo, è V-Rally 2, per il quale Filippo di Trento ci ha chiesto qualche trucco per sfrecciare meglio sui suoi bolidi di casa. Ed eccoci qui! Per poter sbloccare tutti i circuiti e le auto nascoste nel gioco, dovrete entrare nella schermata che vi indica i progressi raggiunti e premere in sequenza L1, R1, Sinistra, Destra, Sinistra, Destra, Alto, Basso, Alto, Basso, X, X + Select.
Più semplice di così...

F-ZERO X (Nintendo 64)

F-Zero X è uno dei giochi più richiesti. Non a caso, in redazione ci sono arrivate decine di richieste di aiuto come quella, disperata, di Giacomo di Lanciano. Se avete difficoltà nel portare a termine questo spettacolare gioco di corsa futuristico, non dovete far altro che premere L, Z, R, C-Alto, C-Basso, C-Sinistro, C-Destro e Start nella schermata della selezione del livello. In questo modo sbloccherete in un colpo solo tutti i veicoli del gioco! Contenti, eh?

AGE OF EMPIRES (PC)

Age of Empires è un gioco adatto a quelli che preferiscono pensare, piuttosto che agire. E, soprattutto, studiare tutte le possibili strategie per avere ragione degli avversari. Davide di Casinalbo deve appartenere a questa ristretta cerchia. Così, per dargli una mano, abbiamo frugato nei nostri archivi e siamo riusciti a estrarre questi codici, che dovranno essere inseriti dopo aver premuto il tasto Invio durante il gioco.

COINAGE	Fornisce 1000 unità d'oro
PEPPERONI PIZZA	Fornisce 1000 unità di cibo
QUARRY	Fornisce 1000 unità di pietra
WOODSTOCK	Fornisce 1000 unità di legno
REVEAL MAP	Attiva tutta la mappa
ZEUS	L'esercito diventa invincibile
STEROIDS	Potenzia tutte le armate
HOME RUN	Vince automaticamente la campagna

DESTRUCTION DERBY (PlayStation)

Via Internet ci è arrivata una richiesta su Destruction Derby 2, un gioco di guida sempre molto popolare, visto che è uno dei pochi titoli nel quale arrivare primi non è necessario per vincere la gara. Ma contano solo quanti danni si infliggono alle altre auto! Se siete curiosi e volete scoprire tutte le piste di questo gioco (senza dover vincere tutti i tornei), iniziate un nuovo campionato e inserite la scritta MACSrPOO al posto del vostro nome. A questo punto potrete inserire nuovamente il nome e cominciare tranquillamente a giocare .

MISSION IMPOSSIBLE (Nintendo 64)

Mission Impossible è uno dei pochi giochi completamente doppiati in italiano mai usciti per Nintendo 64. Se anche voi siete in possesso di questa piccola meraviglia, vi piacerà certamente conoscere qualche trucco che vi renderà la vita molto più semplice.

Modalità turbo	C-Alto, Z, C-Alto, Z, C-Alto
Invincibilità	R, Z, C-Basso, R, C-Basso
Munizioni infinite	C-Alto, Z, C-Sinistro, Z, L

Tutte queste sequenze vanno inserite (una alla volta, ovviamente!) nella schermata in cui potete selezionare il livello di partenza. Se le inserirete correttamente, sentirete un commento di Ethan e sarete sicuri di non aver sbagliato nulla. Buon divertimento!

UN MUCCHIO DI MESSAGGI

Vi avevamo offerto una pagina, non tutto il giornale! Sommersi di e-mail e lettere, abbiamo dovuto fare gli straordinari!

Caro Mouse,
ho un gigantesco problema: non mi funzionano più i CD-ROM! Aiutatemi, sono disperato: non so cosa fare!
Giovanni Cairo, Milano

Risponde Flit (saccente più mai...).
Ehi, sembra davvero una cosa grave! Il mio consiglio è di farti aiutare da papà o mamma e reinstallare i driver del tuo CD. Altrimenti potrebbe trattarsi di un problema hardware: in questo caso è meglio che tu ricorra a un tecnico specializzato. Potrei venire io, ma sono troppo impegnato nella redazione di Mouse!

Caro Mouse,
se questo non è troppo, potete rendere settimanale anche Mouse?
Cesare Novazzi

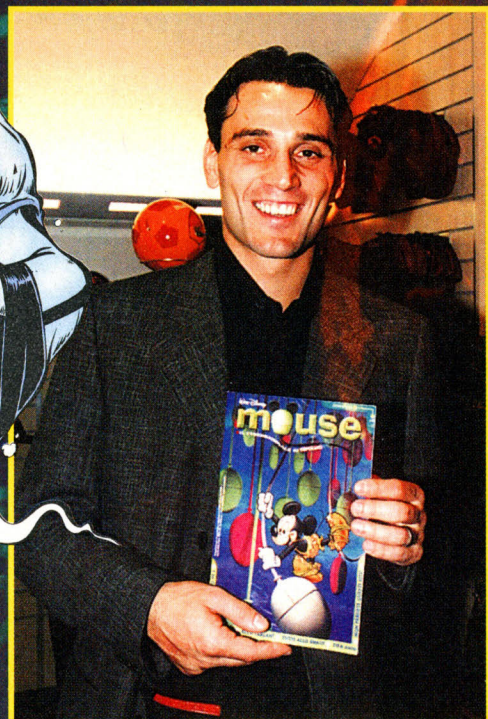
Risponde Altair (strabuzzando gli occhi).
Ma certo! E perché non quotidiano, o magari con due o tre uscite al giorno? Ma hai idea di quanto tempo ci vuole a fare un giornale? Oltretutto possiamo lavorare soltanto di notte...

Caro Mouse,
da dove proviene *Light*?
Fabio Pieragnoli, Pontenuovo

Risponde Altair (al posto di Light...).
Tecnicamente *Light* è il sottoprodotto emergente di una scansione HDT del BUS di sistema... bah!
Meglio andare sul semplice: *Light* è una creatura informatica dolce e gentile che è subito diventata la mascotte del fantasteam!

Caro Mouse,
sono un appassionato di PK e ho scoperto molti errori. E ora scopro che anche su Mouse c'è un errore. Prima avete scritto che *Neon* era l'unica ragazza, poi avete detto che *Game* era una femmina. Vergogna!
Matteo

Risponde Over (infuriata come sempre...).
Prima di tutto Game è un maschio! Io sono la femmina dei due e non sono una ragazza ma una bambina! Mi verrebbe da dire, pochi gigabyte da quelle parti...

Tra i fan di *Mouse* ci sono anche personaggi famosi come Montella.
Certo, noi del fantasteam continuiamo a preferirlo nella sua versione "virtuale"!

Caro Mouse,
mi chiamo Cyberfox e sono un ragazzo come *Ben Blonder*, di cui avete parlato sul numero scorso! Che ne dite di dare un'occhiata al mio sito?
utenti.tripod.it/cyberfox

Gianmarco Arturo Volpe

Risponde Zork (dopo avere visionato il sito...).
Niente male... si vede che i nostri consigli servono. A quando il tuo primo milione di dollari?

Caro Mouse,
io ho la PlayStation e Internet. Vorrei solo conoscere in anticipo i giochi e gli accessori che escono. Come posso fare?

Frances Canessa, Bologna

Risponde Zork (stanco per il superlavoro...).
Puoi fare due cose: leggere sempre Mouse e collegarti al sito www.playstation-europe.com. Altro?

Caro Mouse,
vorrei sapere come si fa a scaricare i video da Internet e se possono occupare molta memoria.

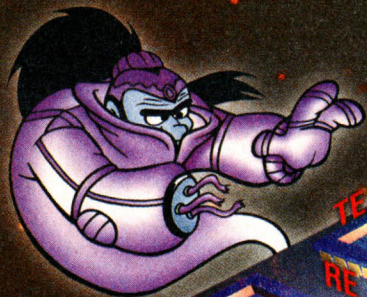
Massimo Fattori

Risponde Neon (sorridendo...).
Scaricare è semplicissimo: basta trovare il sito giusto e cliccare sul link che trovi. Di solito il link è colorato ed evidenziato con una sottolineatura. Quanto al peso, stai attento! Un file video può "pesare" davvero tantissimo, ma spesso vale veramente la pena guardarlo!

Scrivete a Mouse – c.p. 340 20142 Milano

o via e-mail a mouse@disney.it

UN PIRATA... IN CAMPO

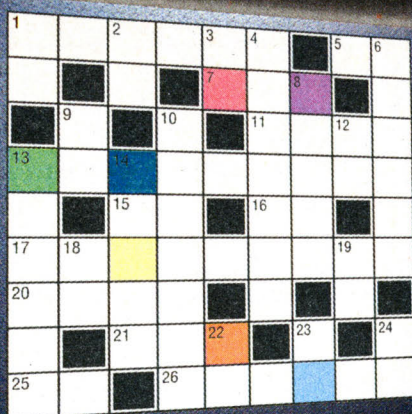
Sapete perché un centravanti potrebbe essere un ottimo hacker? Partite dalla freccia che entra nel circuito, raccogliete tutte le sillabe, senza mai ripassare sulla stessa e uscite dove indica l'altra freccia. Se avrete fatto il percorso giusto, avrete trovato la risposta (frase: 6,5,2,4,9,2,6).

CACCIA AL VIRUS

Portate il programma antivirus contenuto nel dischetto a distruggere il virus che minaccia il computer.

SCRITTORE DEL MISTERO

Il floppy-disk contiene notizie di un noto scrittore di fantascienza. Scoprite chi è, risolvendo il cruciverba e riportando nei quadretti le lettere secondo il colore.

ORIZZONTALI: 1. Viene battuto, quando si supera - 5. Iniziali del conduttore Conti - 7. Si trova scritto nell'indirizzo di certi siti - 11. Quello "Grosso" è uno stato del Brasile - 13. Programma che protegge il computer - 15. Prima e ultima nell'alfabeto - 16. Né sì, né no - 17. Si indica con le coordinate - 20. Cento grammi - 21. Prefisso che indica uguaglianza - 25. "Acceso" sul computer - 26. Avverso, non favorevole.

VERTICALI: 1. Iniziali dell'attore Harris - 2. Contiene più dei floppy-disk - 3. Reggio Calabria al volante - 4. Potere, autorità su - 6. Quadri senza valore - 8. Super in un famoso videogioco - 9. Dentro - 10. Lo è il circolo che non porta a nulla - 12. Seconda persona - 13. Attaccato in alto - 14. Si pigiano sul pianoforte - 18. In mezzo al moto - 19. Iniziali della Stefanenko - 22. Pari nel corso - 23. Milano al volante - 24. Nel caso che.

LA BATTUTA

Game e Over stanno giocando a tetris. Giocate con loro a riordinare nello schema i pezzi nel modo giusto e otterrete una battuta (4,1,2,5,3,2,13,8,2,3,3,4,3,4,5,9).

SOLUZIONI A PAG. 66

FANTASTEAM

ALTAIR è il leader indiscusso del gruppo. Esce per primo **dal computer del direttore di Topolino** e dà il via alla comparsa di tutti gli altri personaggi.

MINSKY è l'anziano della compagnia e appartiene a un tempo in cui i computer andavano a schede perforate. Come **un vecchio saggio**, impartisce consigli a tutti. Vive in un vecchio Commodore 64, appoggiato su una mensola sopra la porta.

ZORK è il pirata del gruppo, la vera incarnazione degli **hacker**: non c'è niente che lui non possa sapere. Parla poco e il suo modo di comunicare preferito resta comunque la tastiera.

FLIT è un po' noiosetto, ma tutti gli vogliono comunque bene, forse perché è l'unico in grado di risolvere **i problemi informatici**. Riesce a sfoderare dalle tasche qualunque manuale hardware o software, per fornire suggerimenti.

NEON è l'unica ragazza del gruppo (Neon è ancora una bambina…) e ci tiene a fare valere il suo **punto di vista femminile** su tutto. Spesso assume pose da maestrina, ma in fondo è anche simpatica e autoironica.

GAME & OVER sono gli spiriti delle **console di videogame**: un maschio e una femmina in competizione tra loro. I loro caratteri sono diversi, anche se non riescono proprio a fare a meno uno dell'altra.

LIGHT è la **mascotte ufficiale del gruppo**. E non è solo un'emissione luminosa: può cambiare colore, lasciare una luminosa scia di gioia oppure spegnersi lentamente fino a ridursi a un lumicino…

mouse 3
IL CYBERGIORNALE DI TOPOLINO

Supplemento al periodico Topolino n. 2306 dell'8 febbraio 2000

DIRETTORE
Gianni Bono

REDAZIONE
Lidia Cannatella (caporedattore), Ezio Sisto (caporedattore sceneggiature), Simone Stenti (caposervizio sceneggiature), Santo Scarcella, Barbara Schwartz, Gabriella Valera

A cura di Santo Scarcella e Aldo Carrier Ragazzi

HANNO COLLABORATO:
Gaja Arrighini, Marco Auletta, Giorgio Baratto, Gianfranco Cordara, Marco Melai, Giampaolo Musumeci, Max Narciso, Claudio Sciarrone, Too Much

ART DIRECTOR
Aldo Carrier Ragazzi

REDAZIONE GRAFICA E ARTISTICA
Vito Notarnicola (caposervizio), Luana Ballerani, Emanuela Fecchio, Cristina Meroni

MARKETING
Direzione: Gabriella Crespi
Marketing manager: Domenico Luciano
Group product manager: Jacopo Castano
Special project manager: Silvia Banfi
Segreteria: Maristella Favero

PUBBLICITÀ
Direzione: Paola Gonella
Advertising mgr: Daniela Gnocchi

Fotolito: Litomilano - Carugate (Mi)
Stampa e rilegatura: Nuovo Istituto Italiano Arti Grafiche - Bergamo

Redazione Mouse:
Via S. Sandri 1 - 20121 Milano - tel.02290851

COPERTINA
disegno di Corrado Mastantuono
colori di Raffaella Calvino Prina

The Walt Disney Company Italia Spa

Presidente:
Umberto Virri
Direttore generale publishing:
Alessandro Belloni
Direttore divisione periodici:
Mauro Lepore

SOLUZIONI GIOCHI DI PAG.65

Un pirata... in campo: Perché entra in rete superando le difese. - **La battuta:** Qual è il colmo per un programmatore? Prendere il bus per fare una gita fuori programma. -

Scrittore del mistero: Isaac Asimov.

Caccia al virus: